

アンナちゃん大戦争

製作者:まる
(Unity/C#)

○巻屋召喚系アクションタワーディフェンスゲーム

- ・巻屋を召喚しつつ、敵と戦うゲームです。



○勝利条件は二通り！

1. 自分の域を**時間内**だけ**防衛**すること
2. 相手の域を時間内に**破壊**すること

相手の域を破壊すると**特別な報酬**が！？

うらに続く



○操作方法

【プレイヤー操作】

通常攻撃・・・Sキー
貫通攻撃・・・Sキー長押し
ため攻撃・・・Sキーめっちゃ長押し
ジャンプ・・・Rキー
移動・・・矢印キ(←↑→)

【条件を満たすと習得】

二段ジャンプ・・・Rキー二回押し

条件：第2ステージで完全勝利

ローリング・・・Qキー

条件：第3ステージで完全勝利

】

巻屋の選択・・・矢印キー(←→)

巻屋召喚・・・スペースキー

巻屋を捨てる・・・Vキー

ポーズ・・・Shiftキー

【システム操作】

移動・・・矢印キー(←↑↓→)

決定・・・スペースキー

キャンセル・・・Shiftキー

○モンスター紹介

・スライム



ただのスライム。

・盾スライム



盾を持ったスライム。盾を構えていないときに攻撃しよう。貫通攻撃にも弱い。

・ゴーレムスライム



域だけを攻撃するスライム。モンスターに狙われやすい。ため攻撃に弱い。

・魔法使いスライム



氷のやりを生成して攻撃してくる。HPが低いので貫通攻撃で簡単に倒せる。

・ドラゴンスライム



炎を吐くスライム。火力が高く射程が長いので距離を取って慎重に倒そう。