

# アンナちゃん大戦争

製作者:まる  
(Unity/C#)

## ○巻屋召喚系アクションタワーディフェンスゲーム

・巻屋を召喚しつつ、敵と戦うゲームです。



## ○勝利条件は二通り！

1. 自分の域を**時間内**だけ**防衛**すること
2. 相手の域を時間内に**破壊**すること

相手の域を破壊すると**特別な報酬**が！？

うらに続く



## ○操作方法

### 【プレイヤー操作】

通常攻撃 . . . . . Sキー  
貫通攻撃 . . . . . Sキー長押し  
ため攻撃 . . . . . Sキーめっちゃ長押し  
ジャンプ . . . . . Rキー  
移動 . . . . . 矢印キ(←↑→)

### 【条件を満たすと習得】

二段ジャンプ . . . . . Rキー二回押し

条件：第2ステージで完全勝利

ローリング . . . . . Qキー

条件：第3ステージで完全勝利

巻屋の選択 . . . . . 矢印キー(←→)

巻屋召喚 . . . . . スペースキー

巻屋を捨てる . . . . . Vキー

ポーズ . . . . . Shiftキー

### 【システム操作】

移動 . . . . . 矢印キー(←↑↓→)

決定 . . . . . スペースキー

キャンセル . . . . . Shiftキー

## ○モンスター紹介

・スライム



ただのスライム。

・盾スライム



盾を持ったスライム。盾を構えていないときに攻撃しよう。貫通攻撃にも弱い。

・ゴーレムスライム



域だけを攻撃するスライム。モンスターに狙われやすい。ため攻撃に弱い。

・魔法使いスライム



氷のやりを生成して攻撃してくる。HPが低いので貫通攻撃で簡単に倒せる。

・ドラゴンスライム



炎を吐くスライム。火力が高く射程が長いので距離を取って慎重に倒そう。