

# 幻影山道 説明書

## 戦闘について

# 事前の説明

- 次のスライドから敵の攻撃からの受けに関する説明を行います。
- 説明をよく読み、写真の下の方に表示された文章に注目してください。
- 途中指定したページへ移動してもらう所がありますが、ページ番号は右下に書いてあるのでそれを見ながら移動してください
- 写真の左側のパラメータは、上手く撮影できなかったので無視してください（しかし「体力」のみ少しだけ参考になります）。とりあえず説明をちゃんと読めば大丈夫です。

敵がプレイヤーへ近づいてきました



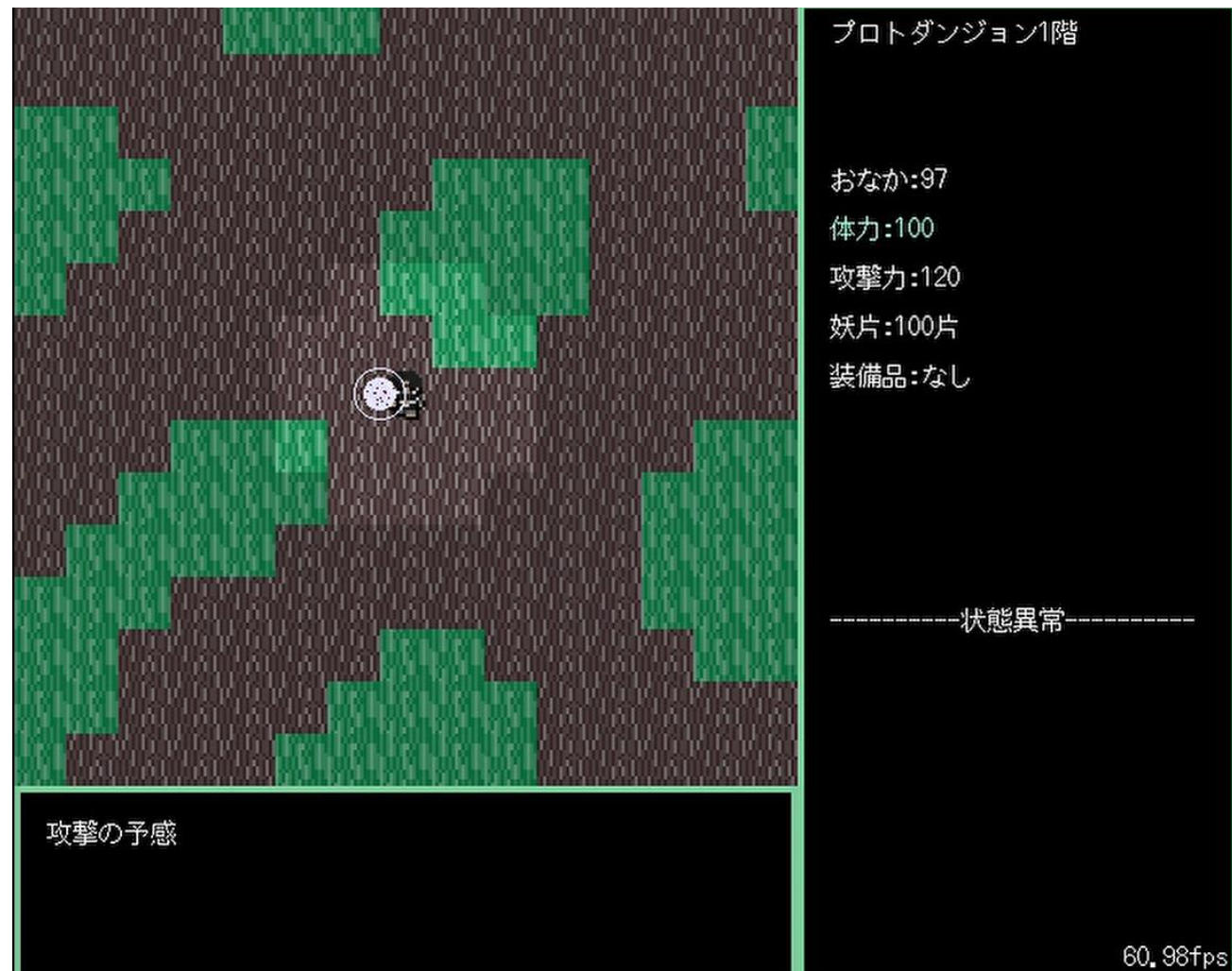
敵が攻撃を開始しました

- ・ この状態でzキーまたはxキーを押した場合

…5ページへ移動

- ・ 何も押さなかった場合

…6ページへ移動



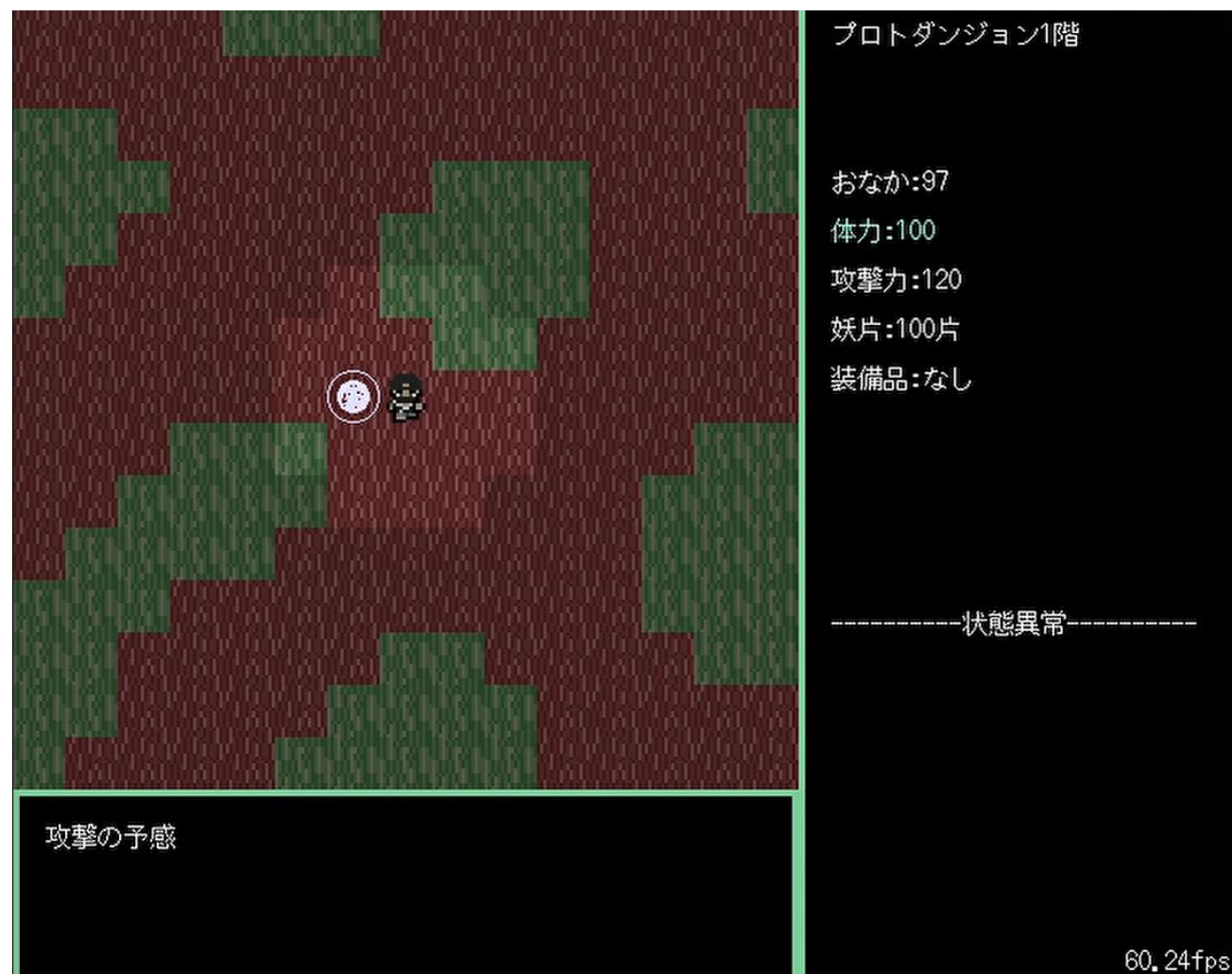
- ほとんどの攻撃では右の写真のようにガードを行い、ダメージを軽減します。
  - ・ 体力：そこそこ減少
  - ・ 攻撃力：僅かに減少
- 一部の攻撃はガードできず、  
「避けるのが早すぎた！  
まずい直撃だ！！」  
と表示され、普通に（何も軽減されずに）ダメージを受けます。
  - ・ 体力：かなり減少
  - ・ 攻撃力：少し減少
- 状態異常もガードできず、そのまま状態異常になります。





画面が赤くなりました

- ・ この状態でzキーを押した場合  
…7,8ページへ移動
- ・ この状態でxキーを押した場合  
…9,10ページへ移動
- ・ 何も押さなかった場合  
…11ページへ移動



## zキーを押した場合

画面が赤くなった瞬間に押した場合、  
攻撃を受けずに回避します。

- ・ おなか：僅かに減少
- ・ 体力：変化なし
- ・ 攻撃力：少し増加

ちなみに状態異常も回避できます



## zキーを押した場合

画面が赤くなってから少し経った後に押した場合、回避しますが僅かにダメージを受けます。

- ・ おなか：少し減少
- ・ 体力：僅かに減少
- ・ 攻撃力：僅かに増加

ちなみに状態異常も回避できます





## xキーを押した場合

画面が赤くなった瞬間に押した場合、攻撃を受けずに反撃し、攻撃してきた敵に必中でダメージを与える事が出来ます（攻撃してきた敵が複数でも全員に反撃可能）

- ・ おなか：そこそこ減少
- ・ 体力：変化なし
- ・ 攻撃力：かなり増加
- ・ 敵へのダメージ量：大



## xキーを押した場合

画面が赤くなってから少し経った後に押した場合、攻撃を少し受けますが反撃し、攻撃してきた敵に必中でダメージを与える事が出来ます（攻撃してきた敵が複数でも全員に反撃可能）

- ・ おなか：かなり減少
- ・ 体力：そこそこ減少
- ・ 攻撃力：少し増加
- ・ 敵へのダメージ量：小



何もしないと敵の攻撃を直撃します

- ・ 体力：かなり減少
- ・ 攻撃力：少し減少



# まとめ

	ガード	回避	かすり回避	反撃	辛うじて反撃	直撃
おなか		僅かに減少	少し減少	そこそこ減少	かなり減少	
体力	そこそこ減少		僅かに減少		そこそこ減少	かなり減少
攻撃力	僅かに減少	少し増加	僅かに増加	かなり増加	少し増加	少し減少
敵へのダメージ量				大	小	