

幻影山道 説明書

パラメータ

事前の説明

- この説明書は筆者の思いついた順番で書かれています。そのため全てを説明できている訳ではありません。
- 構成など何も工夫していません（というかできません）。なので頑張って読んでください！（殴
- 言葉遣いぐちゃぐちゃなので時間が沢山あるときに読むことをお勧めします。

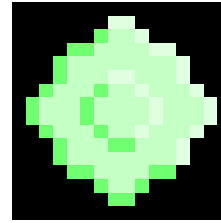
経験値やレベルについて

このゲームは一応RPGなのですが、経験値やレベルといった概念が存在しません。

その代わりに「攻撃力」を上げたり、「妖片」を集めたりすることで難易度を調節することができます。

妖片

イメージ：

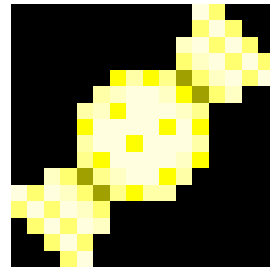


- 妖怪が様々な用途に使用したり、妖怪自身の構成要素だったり、とにかく万能なやつ。
- 妖怪を倒すと高確率でこれを落とす。
- プレイヤーは山小屋でこれを使って物々交換できる。
- 妖怪ではない場合、これを1000片以上持っているとし死を免れることができる。ただし死を免れるたびに妖片が1000片消費される。

体力

- これが0（特に真っ赤な0）になるとゲームオーバーです。気をつけましょう。
- とりあえず何か行動すれば少しずつ自然に回復していきます。
- 蜂系アイテムを食べれば一気に回復します。

蜂系アイテムイメージ：



攻撃力

- 初期値は120で、これより下回る事はありません。
- とりあえず何か行動すれば少しずつ上がっていきます。
- 敵の攻撃を回避/反撃すると一気に上がります（とは言ってもあまり大袈裟なものではない）。
- 攻撃力が上がるほどおなかが減りやすくなります。
- 一番攻撃力が上がる方法は反撃を成功させること。なので攻撃力を上げたければどんどん反撃しましょう！（ただしおなかがめちゃくちゃ減ります）
- 一定値以上になると何かが起こります。
（詳しくは”manual（設定など）.pdf”）

おなか

- 行動するたびに減っていく
- 何かを食べると回復する（ただし食物に限る）。
- りんご系や卵粥を食べると一気に回復する
- おなかが0になると、まず攻撃力が減っていく。攻撃力がこれ以上下がらなくなる（120になる）と、次に体力が減っていく。

りんご系アイテムイメージ：

