

幻影山道 説明書

● 概要

- ・ゲームタイトル：幻影山道
- ・バージョン：2.1.2
- ・ジャンル：ローグライク
- ・特徴：マップ自動生成/タイミング/レベルシステムなし
- ・セーブ機能：なし
- ・エンドロール：なし（クレジットは”credits.pdf”に書かれています）
- ・種別：フリーウェア
- ・動作環境（OS）：Windows10, 11 で確認済み（Windows 以外だとおそらく動きません）
- ・制作者：yako
- ・お問い合わせ：yakohchyu855@gmail.com
- ・TwitterID：@yakoh_chyu

このゲームはフィクションです。

実在の人物、団体、事件等とは一切関係ありません。

また、犯罪や殺生を援助する意図はありません。

● 起動方法

「main.dist」の中に入っている「main.exe」を実行してください。

● ゲーム攻略方法

とりあえず体力が 0 にならないように気をつけながら結界を見つけてどんどん先に進んでいけば大丈夫です。ひたすら先へ進んでいけばいつかクリアします。

詳しくは”manual”フォルダー内にある他の説明書をご覧ください。

説明書を読んでからプレイしたい方もいると思いますので、そういった方に向けて助言をしたいと思います。最初に残念なお知らせとなりますが、おそらく全ての説明書を読んでも未プレイ勢からすると内容を理解するのは難しいと思います。（説明書の内容が分かりづらくて申し訳ございません。）しかしそれでやる気をなくす必要はありません。何故かという、全ての説明書を読んだ後にゲームをプレイすると、ゲーム内容がすんなりと入ってこれるようになっていく（と思う）からです。（そもそも説明書ってそういう物ですよね、作者は何を言っているのやら...）とりあえずプレイする前から説明書を読む意味はあると思いますが、一度プレイしてから説明書を読むと「あ〜なるほどね！」と思う部分が沢山あると思います。

- 基本操作（できる限り書いたつもりですが、いくつか抜けているかもしれません。）

[カーソルがある場合の操作方法（タイトル画面、メニュー画面など）]

- ・上下キー：カーソル移動
- ・z キー/スペースキー：決定
- ・x キー：キャンセル
- ・Esc キー：ゲームを閉じる（タイトル画面のみ）

[敵がいないフィールドで文章が表示された時]

- ・z キー/x キー/スペースキー：次の文章を表示/文章を閉じる

敵がいるフィールドの場合、文章は自動的に処理されます。

[フィールド上]

移動

- ・上キー：上方向に移動
- ・下キー：下方向に移動
- ・右キー：右方向に移動
- ・左キー：左方向に移動

斜め移動は2つの方向キーを同時押し

Ctrl キーを押しているときは斜め移動しかできなくなる

（斜め移動したいときは Ctrl キーを押しながら方向キーを押すことをお勧めします。）

Shift キー/a キーを押しているときは方向キーを押しても移動せず方向転換のみ行う

（Shift キーだと一部の方向キーとの同時押しができないかもしれません。その場合は a キーを押しましょう。）

敵のいるフィールドでの通常時のみ行える操作

（行動自体の説明は”manual（設定など）.pdf”に書かれています。）

- ・z キー：通常攻撃
- ・Shift + x キー：広範囲攻撃
- ・c キー：目を閉じる（壁貫通可になり、次のターンから敵が攻撃しなくなるが、行動するたびにおなかかなり減るようになる（詳しくは”manual(設定など).pdf”をご覧ください）

敵のいるフィールドでの敵が攻撃している時のみ行える操作

（詳しくは”manual（戦闘）.pdf”をご覧ください。）

- ・z キー：回避、ガード
- ・x キー：反撃、ガード

その他

- ・スペースキー：メニュー画面を開く
- ・Esc キー：ポーズ

● 利用規約（制定日：2023/3/7・改定日：2023/3/13）

- ・当ソフトの公序良俗に反する使用を禁止します。
- ・当ソフトの営利目的による無断使用を禁止します。
- ・当ソフトの二次創作は現時点では認められません。
- ・当ソフトの実況プレイは、原則事前連絡不要で許可します。ただし、動画説明欄に下記事項を必ず明記してください。

「幻影山道」制作者：yako

ダウンロード元：<https://home.tcu-ctrl.jp/progress>

- ・当ソフトでのチート行為は、当ソフト自体またはそれに関係するファイルを全く加工せずに行え、かつ当ソフトのみで行えるもの（外部ツールなどを使わずに行えるもの）を除いて、どんな場合や方法でも公開を禁止します。
- ・当ソフトに関係する保護されたファイルを開く方法が判明した場合、その方法を公開するのを禁止します。
- ・本規約は予告なく変更する場合があります。

その他不明な点がありましたら、この説明書と同じフォルダー内にある他のファイルなどもご覧ください。

それでも不明な点や何かご連絡したいことがありましたら、以下のメールアドレスにご連絡ください。

yakohchyu855@gmail.com

（質問は答えられる内容や状況でのみ返信するつもりですが、どのような形で返信するかは未定です。あと基本的に送信内容の無断転載や引用はお断りします。）

● 著作権について

当ソフトに使用している素材やデータ等にはすべて著作権があります。

素材やデータ等の改造、転載及び流用、二次配布等を禁止します。

ただし、フリー素材、ライブラリに関しては各著作者の利用規約に従えば使用可能な場合があります。詳しくは”credits.pdf”をご覧ください。

● 免責事項

当ソフトの利用にあたって、何らかの不具合やトラブルが生じたとしても、yako は一切の責任を負いません。

自己責任でご利用ください。

- その他

現在当ソフトのシステムを元に「夢幻放浪」というゲームを作成中です。しかしいつ公開できるか、というかそもそも公開するのか未定です。

- 更新履歴

2022/9/27：初公開（東京都市大学 CTRL の部員のみに配布）（ver.1.0.0）

2022/11/5：第 93 回 東京都市大学 世田谷祭 1 日目で公開（配布なし）（ver.2.0.0）

2022/11/6：第 93 回 東京都市大学 世田谷祭 2 日目で公開（配布なし）（ver.2.0.1）

2023/3/12：東京都市大学 CTRL 公式サイトで配布（ver.2.1.0）

2023/3/13：東京都市大学 CTRL 公式サイトで配布（ver.2.1.1）

- ・特殊型でクリアすると強制終了してしまうのを修正した。
- ・どの道具でも 50 片で売却できるようにした。
- ・その他細かい修正をした。

2023/6/9：東京都市大学 CTRL 公式サイトで配布（ver.2.1.2）

- ・起動時の最適化を行った。